**SZABÁLYZAT MINTA**

A szövegdobozokba behelyettesítve töltsétek fel a saját szabályaitokat. Figyeljetek rá, hogy betartsátok az ikonok által megadott feladat mintákat. A szövegek **ne legyenek 3 sornál hosszabbak**, hogy olvasható maradjon a végleges szabályzat. A választható [mini játékok listáját itt találjátok.](https://www.ajandektarsas.hu/minijatekok/)

Ha szükség lenne némi inspirációra a szabályzathoz, [akkor innen lehet lopni ötleteket.](https://www.ajandektarsas.hu/segitseg-a-felnott-tarsasjatek-szabalyzathoz/)

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. Ezen a mezőn vagy büntető dobás kell, vagy jutalom dobás. Példa: Meglett a matek érettségid. Igaz csak, 2-es lett, de jutalomból dobhatsz még egyet / ezért egy dobásból kimaradsz. |
|  | 2. Ezen a mezőn valamilyen bulis cselekvés a feladat. Példa: Te vagy a helyi diszkó királya. A következő dobásig folyamatosan táncolnod kell. Ha abbahagyod egy körből kimaradsz. |
|  | 3. Ezen a mezőn egy quizt kap a játékos. Példa: Kiborítottad a popcornt a moziban. Most sorolj fel legalább 5 híres Oscar-díjas színészt. Ha nem sikerül menj vissza a startra! |
|  | 4. Ezen a mezőn egy játékot kell játszani. Példa: Béna vagy minden sportban! Válassz egy játékostársat és játsszatok egy beer-pong-ot! A vesztes egy körből kimarad! |
|  | 5. Ezen a mezőn egy beszédes feladatot kell teljesíteni. Példa: Állás interjúra mész. Válassz egy játékos társat, aki a felvételizést csinálja, de zsebszöveg szabályokkal. Ha mindenkinek tetszett lépj előre 5-öt. |
|  | 6. Ezen a mezőn lépés jutalom, vagy veszteség kell. Példa: Gratulálunk! Gyereked született! A gyerek viszont nagyon lelassít. Minden dobásod 1-el kevesebbet ér innentől. |
|  | 7. Ezen a mezőn egy játékot kell játszani. Példa: Béna vagy minden sportban! Válassz egy játékostársat és játsszatok egy beer-pong-ot! A vesztes egy körből kimarad! |
|  | 8. Ezen a mezőn egy quizt kap a játékos. Példa: Te vagy a munkád császára! Kapjon 5 kérdést a munkakörével kapcsolatban. Ha sikerül újat dobhat, ha nem akkor kimarad egy körből. |
|  | 9. Ezen a mezőn vagy büntető dobás kell, vagy jutalom dobás. Példa: A kedvenc csapatod játszik! Dobj a kockával. 1-3-ig a te csapatod nyer! 4-6-ig az ellenfél, ez esetben menj vissza a startra! |
|  | 10. Ezen a mezőn valamilyen bulis cselekvés a feladat. Példa: Családodba megérkezett a gólya. Állj fél lábon, mint egy gólya a következő dobásodig. Ha nem sikerül egy körből kimaradsz. |
|  | 11. Ezen a mezőn egy játékot kell játszani. Példa: Folyton beszélsz! Most beszélj a Zsebszöveg játékban is. Játssz egyet az általad kiválasztott partnerrel. A többi játékos adja a sztorit és a szövegeket. |
|  | 12. Ezen a mezőn lépés jutalom, vagy veszteség kell. Bezártad magad a raktárba. Dobj a kockával és a megfelelő értéket lépd vissza! |
|  | 13. Ezen a mezőn vagy büntető dobás kell, vagy jutalom dobás. Példa: Túl sokat ettél a céges bulin. Nagyon tele vagy és mozdulni sem bírsz. Erről a mezőről csak 6-os dobással szabadulsz. |
|  | 14. Ezen a mezőn egy beszédes feladatot kell teljesíteni. Példa: A munkatársaid szerint túl sokat beszélsz munka helyett. Írj körül szavakkal egy fogalmat anélkül, hogy kimondanád a szót. 1 perced van rá. Ha a többiek kitalálják, lépj előre 4-et! |
|  | 15. Ezen a mezőn valamilyen bulis cselekvés a feladat. Példa: Egy görbe este után megsérültél. Fekvőgipsz. Maradj mozdulatlan egy körön át. Ha megmozdulsz, egy körből kimaradsz. |
|  | 16. Ezen a mezőn lépés jutalom, vagy veszteség kell. Példa: Az iskolapadban ismét Nemzeti Sport olvasáson kaptak. Menj vissza a Start mezőre! |
|  | 17. Ezen a mezőn egy quizt kap a játékos. Példa: A kedvenc sorozatod véget ért. Most sorolj fel 5 szereplőt belőle. Ha nem sikerül lépj vissza 5-öt! |
|  | 18. Ezen a mezőn vagy büntető dobás kell, vagy jutalom dobás. Példa: Becsípődött a hátad. Csak feküdj nyugodtan. Nem dobhatsz 2 körön át. |
|  | 19. Ezen a mezőn lépés jutalom, vagy veszteség kell. Példa: Sokadjára próbálod megszerezni a jogsit, de megint megbuktál a vizsgán. Lépj vissza 8 mezőt! |
|  | 20. Ezen a mezőn egy játékot kell játszani. Példa: Rengeteg munkád volt már! Válassz egy játékost, aki állásinterjút csinál veled. Ha felvenne, akkor lépj előre 6-ot. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 21. Ezen a mezőn egy beszédes feladatot kell teljesíteni. Példa: Megbuktál a forgalom vizsgán, de te nagyon szeretnéd meggyőzni a vizsgabiztost, hogy engedjen át. Válassz egy játékos partnert, aki a vizsgabiztos lesz és győzd meg, hogy engedjen át. Zsebszöveg szabályokkal. Ha teszett, mindketten lépjetek előre 4-et. |
|  | 22. Ezen a mezőn egy quizt kap a játékos. Példa: Rengeteg csajod volt már. Sorolj fel 30 női nevet 1 perc alatt. Ha sikerül megúsztad, ha nem akkor lépj vissza 6-ot. |
|  | 23. Ezen a mezőn lépés jutalom, vagy veszteség kell. Példa: A BKV ellenőr elkap, mert lógsz a buszon. Lépj vissza 10-et! |
|  | 24. Ezen a mezőn vagy büntető dobás kell, vagy jutalom dobás. Példa: Már megint esik a szutykos eső. Maradj ezen a mezőn amíg ki nem derül, vagy 5-öst vagy 6-ost nem dobsz. |
|  | 25. Ezen a mezőn egy játékot kell játszani. Példa: Remekül főzöl! Most viszont rajzolj le egy főételt! Ha játékos társaid kitalálják, újat dobhatsz. Ha nem akkor kimaradsz egy körből. |
|  | 26. Ezen a mezőn egy quizt kap a játékos. Példa: A rendőr jól megbüntetett, mert visszadumáltál! Ha ilyen okos vagy sorolj fel 5 kötelező dolgot, amit ellenőrizned kell minden indulás előtt! |
|  | 27. Ezen a mezőn valamilyen bulis cselekvés a feladat. Példa: Mindig is nagy casanovának tartottad magad. Most mutogass el egy csajozós szöveget. Ha a közönség értékeli és kitalálja újat dobhatsz! |
|  | 28. Ezen a mezőn egy beszédes feladatot kell teljesíteni. Példa: Irodalom órán nem mindig figyeltél oda. Most idézz egy versből legalább 4 sort. Ha nem megy lépj vissza 3-at, ha igen akkor előre 3-at. |
|  | 29. Ezen a mezőn egy quizt kap a játékos. Példa: Mivel színtévesztő vagy, ismerj fel legalább 6 színt a játékos társaid ruházatáról. Ha sikerül lépj előre 6-ot. Ha nem, akkor vissza 6-ot. |
|  | 30. Ezen a mezőn vagy büntető dobás kell, vagy jutalom dobás. Példa: Nem megy annyira ez a tőzsde dolog. Így kettőt dobsz: a nagyobbal előre lépsz, a kisebbel vissza. |
|  | 31. Ezen a mezőn lépés jutalom, vagy veszteség kell. Példa: Spanyolban kitiltanak a csúszdaparkból hangoskodás miatt. Bánatodban lépj vissza 4-et! |
|  | 32. Ezen a mezőn egy beszédes feladatot kell teljesíteni. Példa: Az autószereléshez nagyon értesz, de vágod e a szerelő vakert? Találj ki néhány autószerelős kamu szót és próbáld meg eladni egy játékos társadnak, hogy ezek valós fogalmak. Ha meggyőzöd, akkor előre léphetsz 3-at. |
|  | 33. Ezen a mezőn valamilyen bulis cselekvés a feladat. Példa: A rosszlányokon mellé nyúltál. Leszívták a bankkártyád. Szerezz pénzt egy idegentől! Ha nem sikerül, egy körből kimaradsz. |
|  | 34. Ezen a mezőn egy játékot kell játszani. Példa: Pénzpattintós játék jön, általad választott partner ellen. Ha te találsz be elsőnek 3-szor, akkor megúsztad, ha ellefeled akkor lépj vissza 4-et! |
|  | 35. Ezen a mezőn egy beszédes feladatot kell teljesíteni. Példa: Mindig nagyon kíváncsi voltál. Most itt a nagy lehetőség. Váalssz egy játékos társat, akivel csak kérdéseket feltéve beszélhetsz. Aki először hibázik visszalép 6-ot. |
|  | 36. Ezen a mezőn vagy büntető dobás kell, vagy jutalom dobás. Példa: Az alkalmazottaid nem kedvelnek, ezért innen csak 1-es vagy 2-es dobással szabadulhatsz. Addig minden körben iszol. |
|  | 37. Ezen a mezőn lépés jutalom, vagy veszteség kell. Példa: A szerencse sosem volt melletted. Húzzatok mind egy kártyát a pakliból. A legalacsonyabb lap tulajdonosa visszalép 10-et! |
|  | 38. Ezen a mezőn egy quizt kap a játékos. Példa: A szájkarate jól megy! Játssz egy fekete-fehér-igen-nem-et általad választott játékos ellen. Ha nyersz nyugi van, ha nem akkor 1 dobásból kimaradsz! |
|  | 39. Ezen a mezőn valamilyen bulis cselekvés a feladat. Példa: Esküvői tanú voltál, de végig vihogtad az egészet. Büntiből a következő dobásodig néma maradsz. Ha megszólalsz iszol! |
|  | 40. Ezen a mezőn lépés jutalom, vagy veszteség kell. Példa: Neked kell rendet rakni GYORSAN! Válogasd külön a cukorkákat szín szerint 1 perc alatt! Ha sikerül örülsz, ha nem lépj vissza 6-ot! |
|  | 41. Ezen a mezőn egy beszédes feladatot kell teljesíteni. Példa: Lebuktál mikor a suliban megpróbáltál puskázni. Most el kell magyarázni a tanárnak, hogy ne buktasson meg, de zsebszöveg szabályokkal. Ha mégis megbuktat lépjetek vissza mindketten 8-at. |
|  | 42. Ezen a mezőn vagy büntető dobás kell, vagy jutalom dobás. Példa: Minden pénzed elköltötted kaparós sorsjegyre, de nem nyertél. Dobj egyet és lépd vissza a megfelelő értéket. |